**Station 1: Zusatzaufgabe**

Bei dem folgenden Modul handelt es sich um einen digitalen Sensor mit mehreren Anschlüssen:

|  |  |
| --- | --- |
| ../../../../OneDrive/TinkerKit/module%20pics/tinker_joy.png | 2-Achsen-Joystick mit Taster |

Der Joystick wird, wie auch die anderen digitalen Sensoren, an die digitalen Eingänge (*Digital Input/Output D2, D3, …, D13*) angeschlossen und ebenfalls mit dem „Sensor: digital read“-Block aus der „Arduino“-Kategorie ausgelesen, allerdings für zwei Achsen und den Taster:



Auch hier werden der Pin, an den der Sensor angeschlossen ist und die Nummer des verwendeten Arduino-Boards eingetragen.

Um die Werte auf der Bühne anzeigen zu lassen, wird der „say“-Block aus der „Looks“-Kategorie verwendet:



**Aufgaben:**

1. Schließe einen Kippschalter an den Pin D2 vom Arduino an und lasse dir den aktuellen Wert auf der Bühne anzeigen. Achte auf die korrekte Einstellung im Sensor-Block!
   1. Wann wird über diesen Sensor der Status *true* und wann *false* ausgelesen?
   2. Was ist der Unterschied zum Taster?
2. Probiere weitere digitale Sensoren und ermittle *true*- und *false*-Bedingungen.
3. Für welche beispielhaften Anwendungszwecke können die Sensoren dienen?